



【其实桌游不是新概念】

3个月前,杭州开出桌游吧

报告吧,又称BG,它的名称有个来历,“报告”的两个首字母正好是BG,与其推广的一种游戏——桌游(Board Game)的简称正好符合。

中文桌游网版主webcraft对报告吧有过这样一段描述:“报告”据说是浙大的俚语,意思是请客。不信的话,你到浙大里大吼一声“今天我报告了”,后果会很惨。或许是为了吸引浙大学生的注意,老板取了这么一个名字。

小E是这里最早的玩家之一,今年4月得知有这么一家专门玩游戏的店开张,就去探访了一下。报告吧位于浙大玉泉校区北门,一个高层公寓楼的三楼。据说当时的招牌因为居民投诉被拆了,所以很难发现这家店,后来幸亏店主带路,这才找到了。

2室1厅,采光不错。大厅摆满了桌子,还有两个包厢。这里的游戏蛮多,有50多款,差不多全是英文、德文的,看得人一头雾水,但据说都是最经典的桌游。“我去的时候,正好有一桌在游戏,好像下棋一样,几个人围坐在一起,然后一起扔骰子,玩得不亦乐乎。”

记得强手棋吗?那是全球最大的桌游

最开始,记者有点疑问:不就是下棋吗,有这么大的乐趣吗?认识了报告吧的老板杨益,这才对这种棋刮目相看。

“小的时候,其实我们每个人都玩过桌游。还记得强手棋吗?整天买地造房子的那个游戏,人家路过你的地盘,就要给你钱。那会儿边玩还边喊:此地是我买,此树是我栽,要想过此路,留下买路钱。”

这个游戏太过经典,后来出了好几个版本,游戏规则一直在变,热门电脑游戏大富翁,差不多就是强手棋的改造版。

后来知道了桌游这种东西,就好像发现了新大陆一样,卡卡颂、卡坦岛、波多黎各、现代艺术、Bang……”

杨益回忆了半天,最后把话题放到了桌游的概念。桌游是国外的一种称呼,从字面上就可以理解为:摆在桌面上的游戏。“桌游的概念是很广义的,传统的红五、双扣等牌类游戏也是桌游的一种,小时候下的飞行棋、象棋、围棋同样也是。(我们现在说的)桌游更多的时候是指国外的游戏,强手棋是世界上销量最好的桌游,光这种游戏就有26种语言版本。”



1 卡坦岛——修路、造房子的游戏,人气很旺
2 报告吧一角,这还只是部分游戏
3 卡卡颂,既竞争又合作的游戏
4 “杀人”游戏当红时

【玩家】

要的就是活生生的人情

他曾是疯狂“杀手”

托管,是“杀人”游戏圈子一位高手的网名,笑起来很憨厚,人长得胖胖的,在空调房里还总不停地擦汗。一说起游戏来,所有人都成了听众,他的嘴巴就基本上没停过。

“流声、侠客行、Guess……前一两年,杭州的‘杀人’吧很多。我说的这些都是运营得不错的‘杀人’游戏俱乐部,每个都有大量的会员群,周末过去,几乎每个‘杀人’吧都是人满为患。”托管开始介绍起杭州“杀人”游戏圈子的情况。

“我是泡Lost Club的,这个被称为杭州最有人气的杀人吧。生意好的时候,也就是每周的周末,包厢差不多都是满的,一直要热闹到半夜。‘杀人’游戏往往是在一个包厢里玩,每个包厢最少8个人才能开始游戏,最多能挤16人。”托管说,每个“杀人”吧都有一个排行榜,新手刚来时,会先瞧一眼排行榜,免得遇到这里的上榜高手。每个上榜高手,除了技术不错外,还要看“杀人”吧的频率,来的次数多了,分数也自然提高了。托管是当年Lost Club排名第5的高手。

从痴迷角度来讲,托管绝对算是杭州“杀人”圈子内顶级的。“一周去4次吧,差不多隔一天去一下,只要没工作就去。”

“杀人”游戏没落后,他网游了半年

一种游戏热闹过一定时间后,很多玩家会把兴趣转移,“杀人”吧的生意越来越难做,于是Lost Club关门了。托管说,这之后有半年一直没玩“杀人”游戏,平时只在网游里耍耍。

今年4月,好友约托管一起去玩个比赛,叫“现代艺术”。这也是一种赚钱游戏,曾在“杀人”吧里玩过,放一个棋盘在一堆人中间,然后玩家间讨价还价,利用拍卖虚拟的艺术品来赚钱。“这个游戏与杀人游戏最类似的地方,都是靠嘴巴来说的。”

比赛就在“报告吧”。“当我走进报告吧的时候,发现来参加这个比赛的,有很多都是当年在Lost Club出没的那群玩‘杀人’游戏的家伙。”托管说他有点惊讶,居然能碰到熟人。

迷上桌游,这里有真实的交流

那次比赛,托管拿了第一名。正是这次体验,托管迷上了桌游。

网游里大多只是ID与ID之间的交流,这种方式很新颖,特别聊得来的或许会留个电话,但下线之后,谁都不认识谁。虽然在线上是很要好的朋友,但不会像好朋友那样彼此信任。

而桌游最大的特点在于人与人的交流,方式很传统,但正是目前很多年轻人所缺乏的。

“每个人小时候都有玩伴,都是最要好的朋友,是通过游戏积累的,桌游也是。在玩‘杀人’游戏、玩桌游的时候,我们有专门一个QQ群,里面有一帮很要好的朋友,每两个月组织一次大型活动,然后出来玩玩。经常玩的那帮人,每个人的性格我都很了解,这些都是在游戏过程中积累的,语言方式、游戏作风、生活习惯……都能在游戏里看出来。举个最简单的例子吧,玩‘杀人’游戏,谁突然被‘杀’了,方式很诡异,那就猜到是谁。”托管说,这些都是网游给不了的。

【桌游PK网游】

优点:

网游:目前宅男宅女最主要的消遣方式,一定程度上闭塞在网络这个虚拟的世界里。

桌游:不需要电脑、不需要插电,游戏道具非常简单,被称为最健康的游戏之一。

缺陷:

网游:时间久了伤眼睛,丧失语言表达能力。

桌游:会玩的人还不太多,很难找到伙伴,这是目前最大的难题。

上瘾表现:

网游:一旦沉陷于此,极度上瘾,可以不吃饭不睡觉,一直抱着电脑睡为止。

桌游:刚会玩的那会儿,会轻度上瘾,熬个通宵。

成本:

网游:电脑成本费、电费、网络费,还有网游的点卡、装备的花费。

桌游:便宜的游戏道具成本在200多元,保护好的话,玩个一年没有问题。